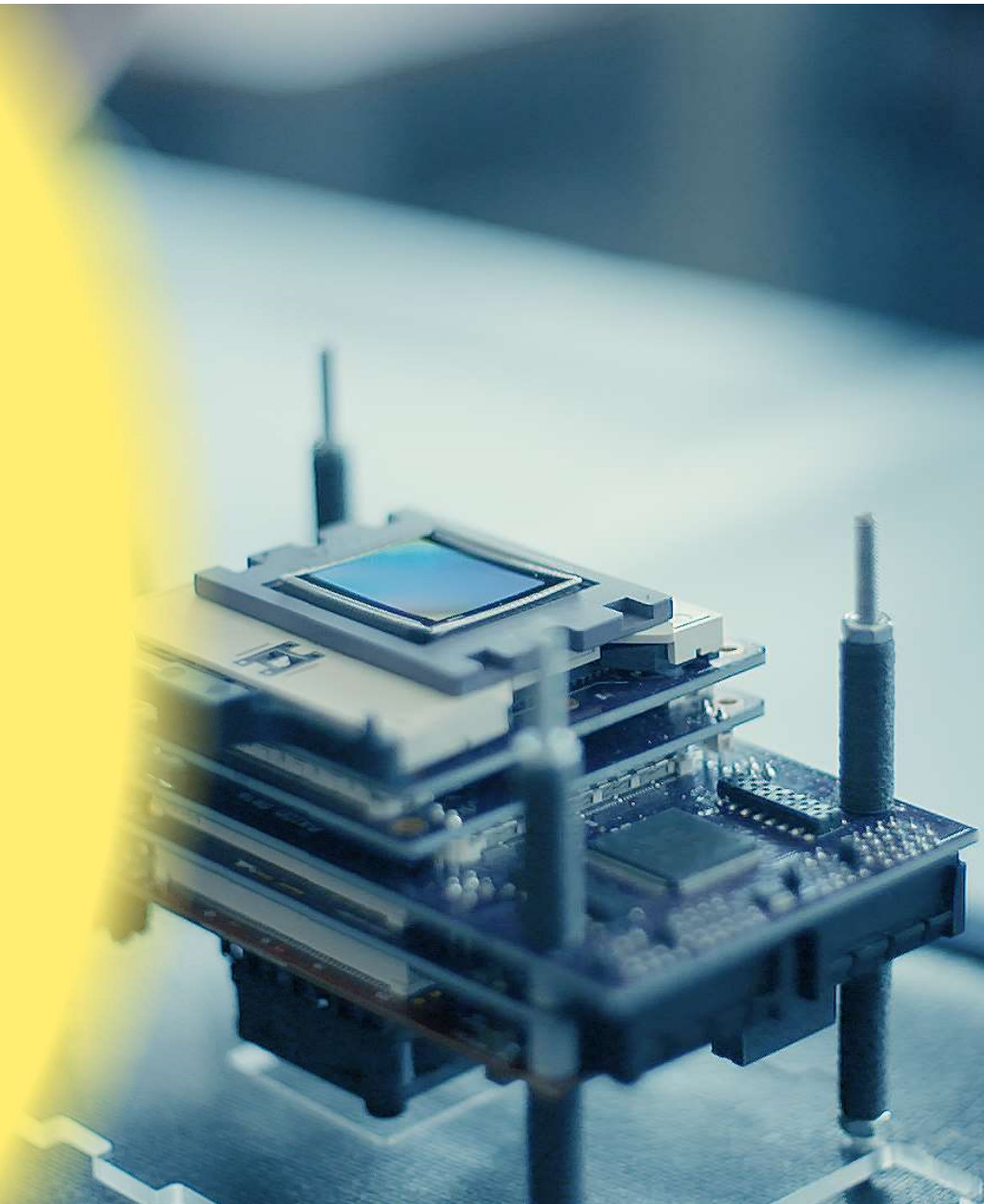




Programme **OPEN** du CNRS

Ecole Thématique logiciels libres UGA

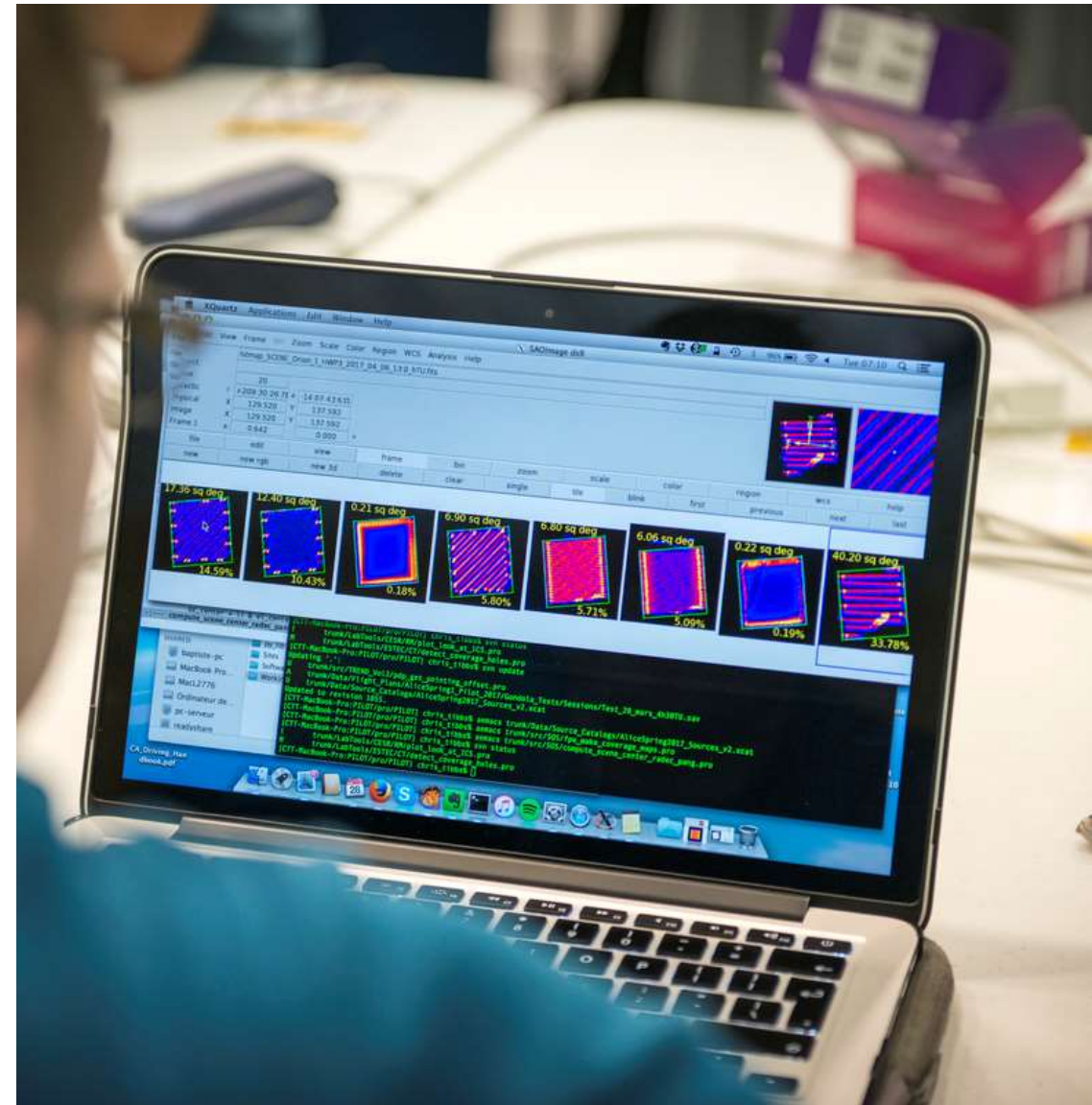
→ 27/05/2025

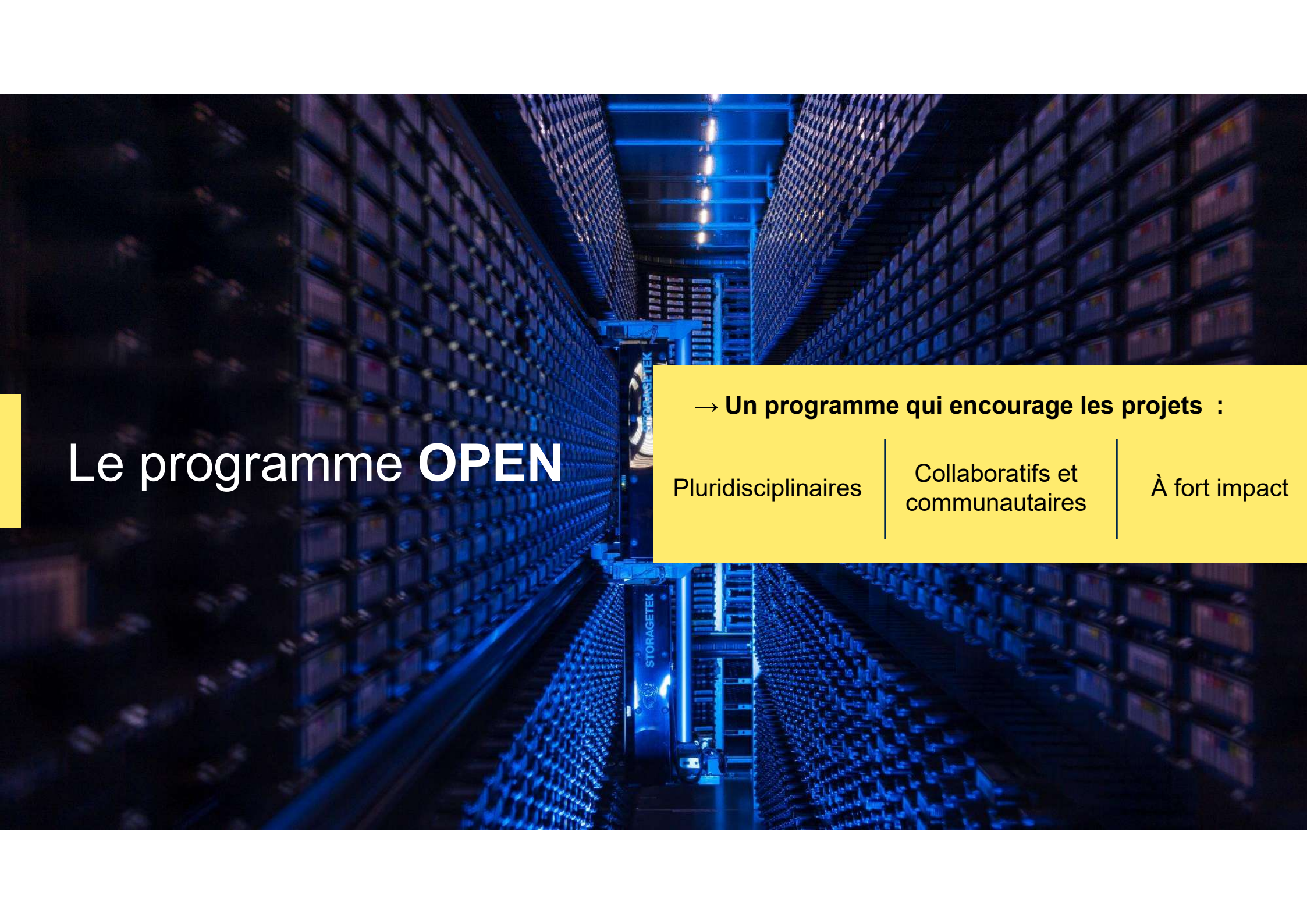


Programme OPEN

Objectif du programme :

Valoriser les logiciels libres issues des laboratoires CNRS et encourager l'émergence de communautés engagées dans l'innovation ouverte.





Le programme **OPEN**

→ Un programme qui encourage les projets :

Pluridisciplinaires

Collaboratifs et
communautaires

À fort impact



Les axes d'accompagnement

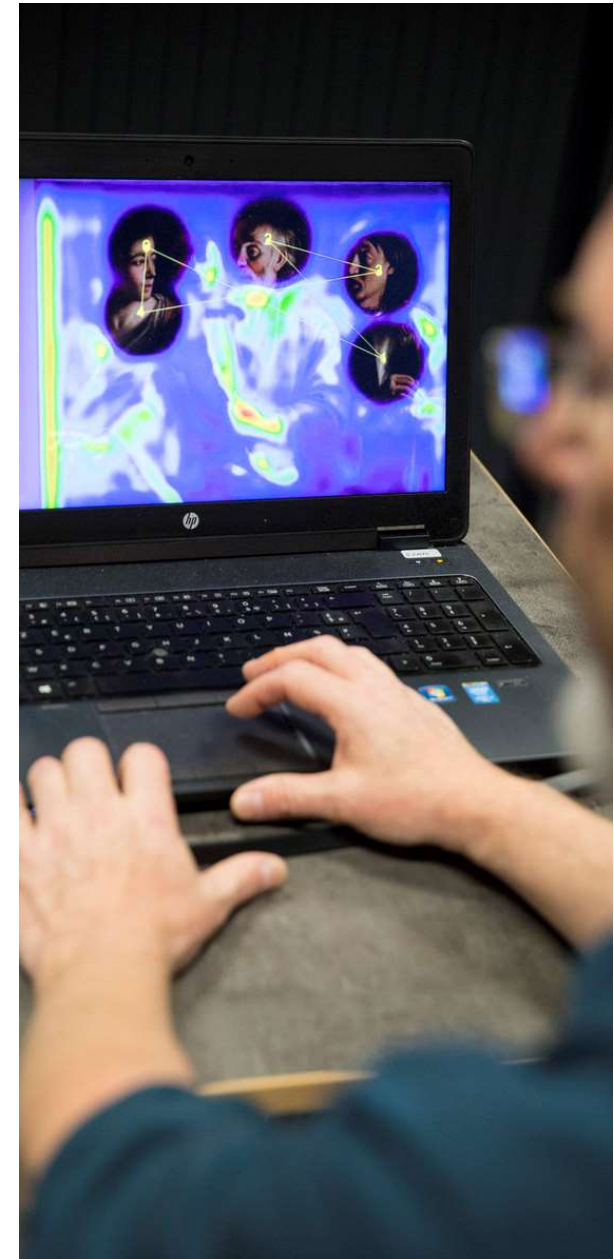
→ **Un accompagnement sur mesure en fonction du projet**

Soutien et accompagne les logiciels libres qui sont à **fort potentiel** d'innovation technologique, sociétale ou d'usage.

Finance la **maturation** des projets à travers principalement l'embauche d'un développeur dans les laboratoires, sur une période maximale de 18 mois.

Aide les porteurs de projet à **élargir** la base des utilisateurs pour **pérenniser les logiciels** du CNRS.

Niveau de maturité attendu



Modèles de valorisation

Modèles classiques

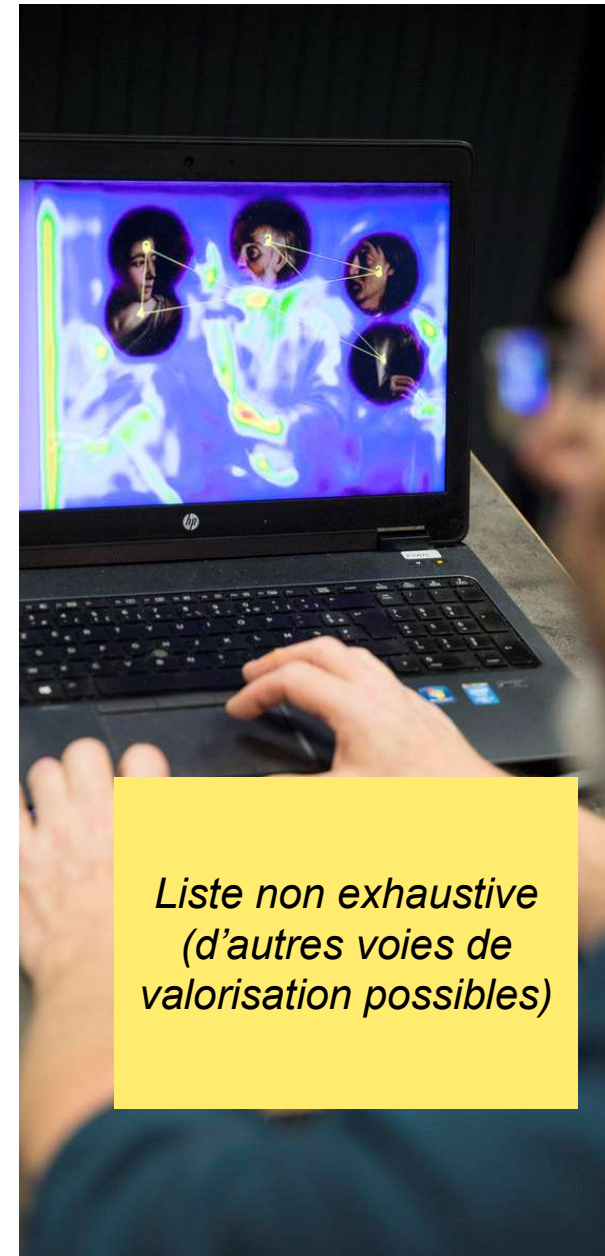
- partenariats avec des institutions ou organismes publics (Éducation nationale, hôpitaux, collectivités locales, etc.),
- partenariats industriels
- prestations de service
- création de startups.

Modèles spécifiques

La création de consortium d'utilisateurs : un groupement d'organisations collaborant pour soutenir, développer et promouvoir un logiciel libre, en mutualisant ressources et expertises.

La double licence : permet de distribuer un logiciel sous deux licences différentes, offrant aux utilisateurs le choix entre une licence libre et une licence propriétaire.

Le modèle open core : consiste à proposer une version de base d'un logiciel en open source, tout en réservant certaines fonctionnalités en version propriétaire

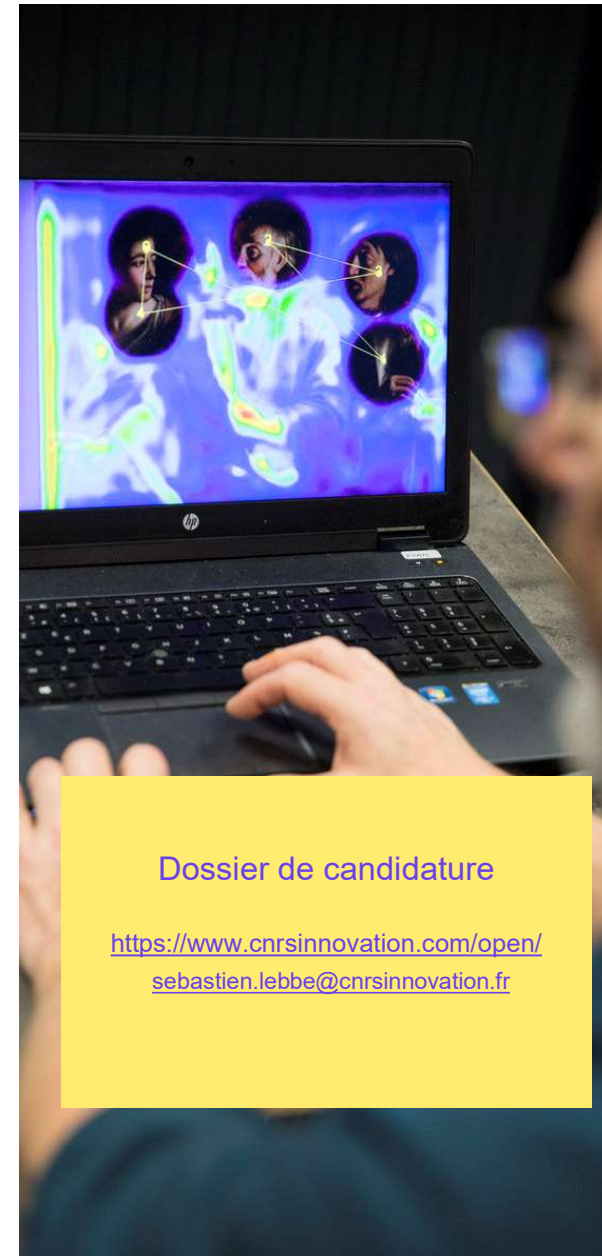
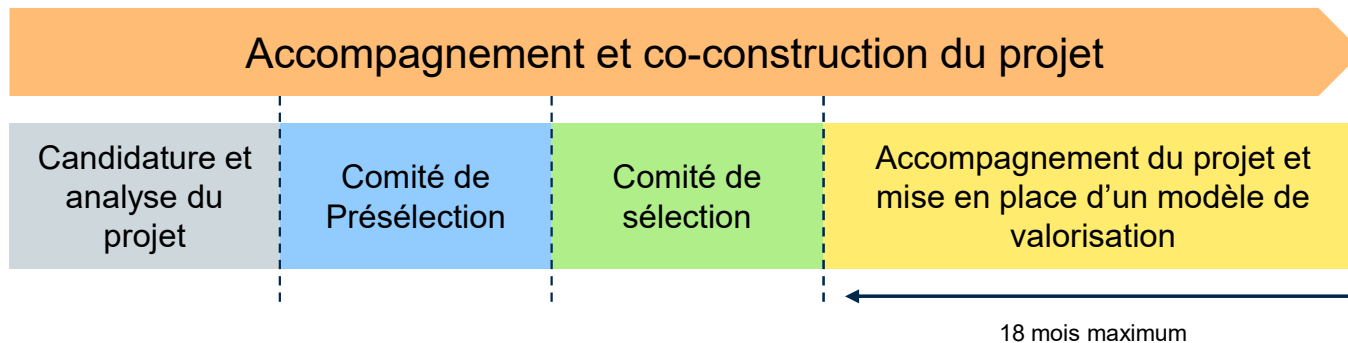


Les étapes du projet

→ Critères d'éligibilité au programme OPEN

- **Maturité** : logiciel existant, diffusé ou sera diffusé sous licence libre et regroupant une base d'utilisateurs.
- **Valorisation** : projet présentant un caractère innovant, ayant un potentiel de différenciation et de valorisation, ainsi qu'un impact sur le développement économique ou social.
- **Personnel Permanent** : dans une UMR CNRS.
- **Actif Propriété intellectuelle** : existant et en copropriété CNRS

→ 4 Etapes clés des projets



	PROGRAMME OPEN DU CNRS	
	Fiche candidature	

A-Identité du logiciel

Titre du projet			
Acronyme			
Porteur		M. ☐ Mme ☐	Nom : Prénom :
		☐ Chercheur	☐ Ingénieur
		☐ Enseignant chercheur	☐ Autre : précisez
		Courriel :	Téléphone :
Institut principal du CNRS		Délégation régionale	
Unité (nom, numéro, adresse)			
Centre financier de l'unité (demander au gestionnaire du laboratoire)			
Contact SPV :			
Date de dépôt du dossier :			
Déclaration logicielle :			
Site web :			

Résumé du logiciel en 10 lignes (à destination des non-spécialistes du domaine):

Objectif(s) du logiciel (3 lignes) :

Valorisation envisagée après le programme OPEN (3 lignes) :

B- Description du logiciel

A – Contexte de développement du logiciel (<10 lignes)

Quels sont les raisons qui ont poussé à développer ce logiciel ? Dans quel cadre le logiciel a-t-il été développé (thèse, collaborations etc) ? Quels sont les développeurs du logiciel ?

...

B- Description du logiciel actuel (<10 lignes)

Numéro de dossier, vague N°, année (à remplir par le CNRS)

Une description succincte du logiciel : comment le logiciel est-il utilisé ? Quels sont ses fonctionnalités principales ? Quels sont les avantages du logiciel ?

...

C- Utilisateurs du logiciel

C- Impacts actuels du logiciel (<10 lignes)

Qui utilise actuellement le logiciel et dans quel but ? Existe-t-il une communauté d'utilisateurs ? Sous quel licence le logiciel a été diffusé ? Comment a été motivé ce choix de licence ? Est-ce qu'il y a des développeurs du logiciel extérieurs au laboratoire ?

...

D- Perspectives du logiciel (<10 lignes)

A l'issue du programme OPEN, quel sera l'impact du logiciel et dans quel cadre ? L'utilisation du logiciel dans le cadre de collaborations ? La création d'un consortium d'utilisateurs ? La création d'une start-up ? etc.

...

D- Développements futurs du logiciel

C- Besoins techniques (<10 lignes)

Quels besoins en développement sont identifiés ? Nouvelles fonctionnalités ? Industrialisation du code ? Est-ce qu'il y a des besoins matériels ?

...

C- Besoins autres (<10 lignes)

Aide à la diffusion du logiciel ? Accompagnement pour la réponse aux sollicitations extérieures (demandes industrielles) ? Besoins de structurations de la communauté (création de consortium etc.) ?

...

LabNBook– Plateforme numérique pour l'enseignement des sciences – Claire Wajeman

CNRS
INNOVATION



Le cahier numérique partagé pour écrire et apprendre les sciences

LabNbook est un notebook en ligne qui permet aux étudiants de rédiger collaborativement des rapports de projets, des cahiers de laboratoire, des comptes-rendus de travaux pratiques ou tout autre document scientifique. Trois caractéristiques font de LabNbook un outil particulièrement efficace pour l'enseignement de travaux scientifiques, en présentiel ou à distance :

- les espaces d'écriture sont structurés par les enseignants qui peuvent ainsi évaluer la démarche attendue des étudiants, en fonction des aspects pédagogiques visés ;
- plusieurs outils de production d'écrits scientifiques (textes, équations, schémas, protocoles, tableaux de données et modèles mathématiques) sont intégrés et permettent des activités d'apprentissage axées sur les sciences expérimentales, comme la conception d'expériences ou la modélisation de données expérimentales ;
- des outils de collaboration, de suivi et de rétroaction facilitent le travail collaboratif et interactif, développant ainsi l'autonomie des étudiants, sous la supervision de leurs enseignants.

LabNbook est développé principalement par l'Université Grenoble Alpes sous licence open source. Annuellement plus de 3 500 étudiants l'utilisent, à l'université, en école d'ingénieur, au lycée ou en CPSE.

En savoir plus...

Actualités

Rejoignez nous au Eureka day le 4 Octobre prochain à Lyon

Visitez les vidéos de la science plénière des rencontres LabNbook 2023

Les projets financés

Idea Formation USA 2022-23 : inter la diffusion de LabNbook dans les établissements d'enseignement supérieur français

Demande 2022-23 : disséminer LabNbook à l'université de Haute Alsace à travers le projet EurekaDay



Projet

LabNbook est une plateforme numérique de support aux travaux pratiques de sciences expérimentales, au lycée ou dans le supérieur. C'est un cahier de laboratoire en ligne, collaboratif, dans lequel les étudiants apprennent à consigner et traiter des résultats expérimentaux et à écrire des comptes-rendus ou des rapports scientifiques.



Valorisation



Domaine d'application: enseignement secondaire et supérieur



Modèle d'affaire : Collaborations avec collèges / lycées / universités



Contacts initiés: France université numérique / association des services numériques

Tous droits réservés 27/05/2025



Diffusion et impact



Licence: AGPL



Utilisateurs: 3700 étudiants et 230 enseignants en 2022-2023.



Contributeurs: Cédric le Ham, un développeur interne et le prestataire Tetras libre



Lien : [LabNbook – Le cahier numérique collaboratif pour écrire et apprendre les sciences](#)

Institut : INS2I

Laboratoire : Laboratoire d'Informatique de Grenoble, UMR5217

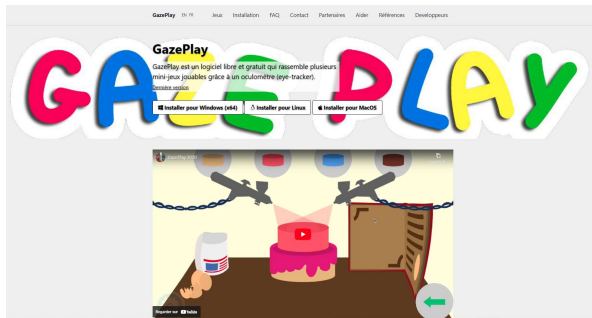
Gestionnaire : UGA



Besoins

- ✓ Améliorer le processus de test automatique afin d'éviter tout risque de régression lors des mises en production
- ✓ Fiabiliser l'exécution automatique des tests d'intégration
- ✓ Consolider le code

GazePlayEval– Evaluation des capacités langagières – Didier Schwab et Marion Dohen- EC



Institut : INSHS
Laboratoire : GIPSA-LAB
Gestionnaire : UGA



Projet

GazePlay-Eval est une plateforme permettant d'adapter des évaluations existantes du langage réceptif et d'en développer de nouvelles via des modalités interactives accessibles aux personnes avec un trouble complexe de la communication. Une extension du logiciel GazePlay rassemblant une soixantaine de jeux sérieux jouables grâce à un oculomètre



Valorisation



Diffusion et impact



Besoins

- ✓ le développement de nouvelles fonctionnalités
- ✓ Suivi longitudinal d'une cohorte
- ✓ garantie de la sécurité et la confidentialité des données
- ✓ Mise en place de batteries de tests psychologiques
- ✓ Ajouts de nouvelles langues à l'interface



Domaine d'application:
étude psychologique, étude du TCC



Modèle d'affaire :
Fondation / consortium / collaborations



Contacts initiés: Pas de contacts initiés



Licence: GNU V3



Téléchargement:
Plateforme de jeux sérieux
+10 000



Utilisateurs: 3 chercheurs de l'équipe du projet



Contributeurs: Didier



Lien : [GazePlay](#) / Demonstration : [GAZEPLAY-EVAL : une plateforme pour mettre en place des tests d'évaluation des capacités langagières - YouTube](#)

Quelques Chiffres

Depuis le lancement
d'OPEN en 2023

80

Candidatures
Reçues

13

Projets financés et
accompagnés

25

Projets présentés en
comité de sélection

33

Projets
pluridisciplinaires
Dont 10 financés

2 M€

Budget total entre 2023
et 2024





Liens utiles

<https://www.cnrsinnovation.com/open/>

[OPEN : le nouveau programme de financement et d'accompagnement du CNRS pour valoriser les logiciels libres | CNRS](#)

→ 27/05/2025